

Lucca, 4 ottobre 2022

AI DIRIGENTI SCOLASTICI  
DELLE SCUOLE PRIMARIE  
DELLA PROVINCIA DI LUCCA

### Progetto “Eureka! Funziona!” – XI edizione

Anche quest’anno, LU.ME. – Metalmeccanica Lucchese per il Territorio propone alle Scuole Primarie della Provincia di Lucca di aderire alla undicesima edizione del progetto sperimentale “Eureka! Funziona!”, promosso a livello nazionale da Federmeccanica e in accordo con il MIUR.

Il progetto, rivolto alle 3°, 4° e 5° classi, intende proporre un’esperienza di creatività e conoscenza, di sperimentazione, scoperta e autoapprendimento, portando gli studenti a utilizzare in modo creativo alcune delle conoscenze acquisite in ambito disciplinare.

Per partecipare è sufficiente impegnare anche una sola classe, non è necessaria l’adesione collegiale di tutta la scuola.

Il tema di quest’anno è “PNEUMATICA”.

Il progetto è sviluppato in collaborazione con l’Associazione Insegnamento Fisica (AIF) e l’Istituto Italiano di Tecnologia (IIT), il centro di ricerca con sede principale a Genova e undici centri nel territorio nazionale (Torino, Milano, Trento, Roma, Pisa, Napoli, Lecce, Ferrara) e internazionale (MIT e Harvard negli USA).

Nel riportare in allegato una **sintesi generale del progetto Eureka! Funziona!**, la informiamo che le invieremo successivamente maggiori dettagli sul Regolamento.

Sperando di poter contare sulla partecipazione della sua scuola, **che sarà garantita fino all’esaurimento dei kit giocattolo**, la preghiamo di contattare gli uffici del Progetto LU.ME. (tel. 05834441 – info@luccametalmeccanica.it) per ulteriori informazioni.

Distinti saluti.

LA SEGRETERIA  
PROGETTO.LU.ME.

Allegati c.s.



## SINTESI DEL PROGETTO EUREKA! FUNZIONA!

*“Non insegno mai ai miei studenti. Tenta soltanto di creare le condizioni nelle quali possano imparare” Albert Einstein*

“Eureka! Funziona!” si rivolge ai bambini della scuola elementare, in particolare 3°, 4° e 5° anno; si ispira ad un’esperienza in essere in Finlandia dal 2003. È un progetto che sta crescendo di anno in anno: alla prima edizione del progetto hanno partecipato 4.000 bambini con 800 kit; alla seconda edizione 8.000 bambini con 1.500 kit; alla terza edizione 10.000 bambini con 2.000 kit; alla quarta edizione 11.0000 bambini con 2.200 kit; alla quinta edizione 14.000 bambini con 2.800 kit; alla sesta edizione 15.000 bambini con 3.000 kit, alla settima, ottava e nona edizione oltre 16.000 bambini con 3.250 kit; alla decima edizione oltre 10.000 bambini con 1.900 kit (nonostante il perdurare di alcune difficoltà legate al covid 19!).

### SCOPO DEL PROGETTO

Far costruire ai bambini, partendo da un kit di materiale fornito loro, un giocattolo che deve avere quale unica caratteristica vincolante l’essere mobile.

### COME SI REALIZZA IL PROGETTO

- 1) Le insegnanti decidono di iscrivere la propria classe a partecipare al progetto;
- 2) Il gruppo classe viene diviso in gruppi di 4/5 bambini, facendo attenzione ad inserire in ciascun gruppo un numero uguale di maschi e femmine compatibilmente con la composizione della classe;
- 3) A ciascun gruppo viene fornito un kit di materiali composto, ad esempio, da motorini, fili in metallo, tondini di legno, rotelline, elastici, etc. (facendo particolare attenzione alla sicurezza);
- 4) Nel gruppo ciascun bambino assume un ruolo preciso. I ruoli sono: disegnatore tecnico, estensore del diario di bordo, costruttore, disegnatore artistico e pubblicitario;
- 5) Il gruppo dovrà accordarsi su quale giocattolo costruire con il materiale dato e poi realizzarlo;
- 6) Le uniche due regole da rispettare sono: 1) il giocattolo deve essere mobile almeno in alcune delle sue parti (aprire, saltare, ruotare, alzare); 2) le idee non vengono proposte dagli insegnanti, **nascono dal lavoro del gruppo**. Il progetto intende sviluppare l’attitudine al fare, lasciando che i bambini si esprimano liberamente senza l’interferenza degli adulti (**nè insegnanti, nè genitori**), diventando indipendenti e imparando a risolvere i problemi da soli. L’insegnante in questo contesto è un facilitatore del percorso.

### OBIETTIVI PRINCIPALI

- Coltivare la naturale predisposizione dei bambini a capire il funzionamento delle cose che li circondano;
- Coltivare il desiderio di costruire e creare, utilizzando la fantasia e quindi innovando, proprio dei bambini di questa fascia di età;
- Investire in creatività;

- Fornire un'opportunità di applicare le conoscenze acquisite a scuola e quindi di sviluppare le competenze;
- Sperimentare un approccio interdisciplinare delle conoscenze acquisite: mentre si fanno i calcoli necessari per il disegno tecnico, si deve descrivere nel diario cosa si sta facendo;
- Sviluppare competenze di team working, relazionali ed allo stesso tempo sviluppare il senso di responsabilità: il lavoro di ciascuno contribuisce al successo del lavoro del gruppo;
- Fornire un'occasione in più alla scuola per praticare il cooperative learning in alternativa alla lezione frontale ed al trasferimento verbale delle conoscenze da docente a discente;
- Fornire un'occasione ai bambini, che non faticano ad immaginarsi astronauti, esploratori, paleontologi, di sperimentare quanto possa essere divertente fare l'inventore o l'ingegnere, senza distinzione di genere che non appartengono ai bambini della scuola primaria.

### REALIZZAZIONE E TEMPI

I costi per la realizzazione del progetto sono a totale carico dei soggetti promotori: LU.ME. e Confindustria Toscana Nord.

Per la realizzazione del giocattolo sono necessarie circa 6/8 settimane di lavoro dei bimbi, con un minimo di 20 ore impiegate.

**Gli insegnanti iscrivono la propria classe entro il 1° novembre 2022.** I kit verranno inviati alle scuole entro la fine del mese di novembre 2022. I lavori dovranno terminare entro la metà del mese di marzo 2023.

Tra fine marzo e i primi di aprile si svolgerà

Tra **fine marzo e i primi di aprile** si svolgerà la **selezione locale** che individuerà, tra tutti i partecipanti, i giocattoli che accederanno alla finale territoriale. Per la selezione dei giocattoli che accederanno alla competizione territoriale finale (presumibilmente alla fine del mese di aprile) si procederà alla seguente modalità:

un rappresentante degli organizzatori si recherà direttamente nella scuola a selezionare i giocattoli finalisti.

Il criterio per la selezione locale verrà comunque comunicato dagli organizzatori al momento della consegna dei kit.

A **maggio 2023** si svolgerà l'evento nazionale di Eureka! Funziona!, una festa organizzata da Federmeccanica riservata alle classi V vincitrici a livello locale.

### PREMI A LIVELLO TERRITORIALE

Saranno previsti riconoscimenti e premi per i gruppi finalisti.



MODULO DI ADESIONE AL PROGETTO



**ANNO SCOLASTICO 2022-2023**

**Da restituire entro il 1 novembre 2022 alla segreteria del Progetto LU.ME.  
e-mail: [info@luccametalmeccanica.it](mailto:info@luccametalmeccanica.it)**

Per ulteriori informazioni rivolgersi a:  
Monica Berchielli tel. 0583 444218

Scuola elementare \_\_\_\_\_

Via \_\_\_\_\_ Località \_\_\_\_\_

Telefono \_\_\_\_\_ Fax \_\_\_\_\_

e-mail \_\_\_\_\_

Dirigente scolastico \_\_\_\_\_



Nome e cognome dei docenti partecipanti	classe	n° gruppi