



ISTITUTO COMPRENSIVO MASSAROSA 1°
Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° Grado
Via Cavalieri di V. Veneto, 221 – 55054 Massarosa (Lu)
☎ 0584/977734 Cod.Fisc.82012170468 Cod.Univoco UFBAAR
Peo: luic830004@istruzione.it Pec: luic830004@pec.istruzione.it
web: www.massarosai.edu.it



Prot. n. 0000459/IV.5

Massarosa, 24/01/2022

Circolare n. 115

A tutti i docenti dell'I.C. Massarosa 1

Oggetto: *InnovaMenti* - Progetto Nazionale dedicato alla diffusione delle metodologie didattiche innovative

Il progetto nazionale *InnovaMenti*, curato dalle Équipe formative territoriali, nell'ambito delle azioni del **PNSD**, è dedicato alla diffusione di metodologie didattiche innovative, ed è rivolto a docenti e alunni dalla scuola dell'infanzia alla secondaria di primo grado. Il progetto intende promuovere l'utilizzo di nuove metodologie didattiche attraverso brevi esperienze di apprendimento, da svolgere in classe dedicate a 5 temi specifici: **Gamification, Inquiry Based Learning (IBL), Storytelling, Tinkering e Hackathon**.

È possibile approfondire l'organizzazione e le metodologie consultando il **KIT** richiesto dall'animatore digitale, allegato a questa circolare.

Il Progetto propone ai docenti interessati uno o più percorsi di *sperimentazione in classe*, lanciati con cadenza mensile, anche con la condivisione di materiali di progettazione didattica che trovate nel kit operativo dove ci saranno spunti per la attività nelle classi. Si sperimenta attivamente la metodologia. Si può scegliere una sola metodologia tra quelle elencate sopra e ci si può iscrivere anche alle sfide già aperte, senza scadenza.

Le attività verranno proposte, nel rispetto della programmazione curricolare del docente e della classe, come sfide didattiche per il conseguimento di badge simbolici.

È prevista condivisione sui social *Twitter* per le scuole infanzia e primaria, *Instagram* per la secondaria. Contemporaneamente, il progetto prevede dei **webinar di formazione** per docenti con approfondimenti sulle metodologie suddette.

Cinque sfide dedicate alle 5 tematiche che si svolgeranno secondo il seguente calendario indicativo, è sempre possibile partecipare a quelle eventualmente scadute:

1. Gamification dal 29/11/2021 al 10/01/2022
2. Inquiry dal 10/01/2022 al 04/02/2022
3. Storytelling dall'8/02/2022 all'8/03/2022
4. Tinkering dal 14/03/2022 al 20/04/2022
5. Hackaton dal 27/04/2022 al 23/05/2022

I docenti interessati a sperimentare con la classe devono compilare il Form al seguente link:

<https://forms.office.com/r/HAU1WxJrEH>

Per ulteriori informazioni si potrà consultare il seguente link

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/innovamenti>

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Antonia SUPPA

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.L. 39/93